



REGOLAMENTO LABORATORI INFORMATICI

PC 2, PC 3, LAB MULTIMEDIALE CASSIANO

L'Insegnante è responsabile di ciò che avviene in laboratorio e dovrà far rispettare il seguente regolamento, segnalando contestualmente al Tecnico qualsiasi anomalia.

Al termine delle lezioni dovrà inoltre controllare che

- tutte le postazioni siano in ordine
- spente da sistema e non da video, nel caso non sia previsto lo spegnimento automatizzato.

Per qualsiasi anomalia non comunicata, sarà ritenuta responsabile l'ultima classe che ha usufruito del laboratorio.

Si raccomanda di fare attenzione a non danneggiare mobili, arredi, computer ecc in caso contrario, saranno presi provvedimenti nei confronti del responsabile e richiesto il risarcimento del danno. Nell'eventualità non si riesca a risalire al responsabile del danno, verrà richiesto il risarcimento all'intera classe.

PER ATTIVITÀ DI LABORATORIO NON CALENDARIZZATE IN ORARIO, E' NECESSARIO PRENOTARE AL TECNICO (NON IN PORTINERIA). IN CASO DI ATTIVITÀ SALTUARIE, AFFIGGERE ALL'ORARIO ESPOSTO ALL'ESTERNO UN MEMO, DIVERSAMENTE CONTATTARE LA REFERENTE ORARIO.

Ordine precedenza utilizzo Laboratori:

- 1 - classi con laboratori previsti in orario annuale
- 2 - classi prenotate al Tecnico
- 3 - attività

Si ricorda:

1. Non si possono portare in laboratorio zaini, giubbotti e caschi anche per non ostruire vie di fuga (Legge sicurezza ambienti lavoro)
2. È assolutamente vietato imbrattare tavoli, tastiere, video, arredo e tutto ciò che si trova in laboratorio. Non spostare le sedie dalla postazione in cui si trovano.
3. Lasciare in ordine le scrivanie al termine delle lezioni
4. Non si possono consumare cibi e bevande in Laboratorio
5. E' proibito scaricare o installare programmi
6. Si possono utilizzare pendrive o CD personali, solo dopo averli fatti controllare dal Tecnico con antivirus
7. E' vietato modificare desktop e configurazioni SW
8. NON spegnere la stampante a fine giornata
9. NB: Non spegnere la stampante se ci sono stampe in coda
10. Al termine dell'utilizzo, spegnere sempre il videoproiettore

PER ALTRE NECESSITA', QUI NON INDICATE, RIVOLGERSI AL TECNICO